Documentación para el Desarrollo de la App Móvil - Sistema de Gestión de Canchas de Fútbol con Flutter

mi\_proyecto\_tabajara\_app/

├── android/

├── ios/

├── lib/

│ ├── models/

│ │ ├── cancha.dart

│ │ ├── equipo.dart

│ │ ├── grupo.dart

│ │ ├── partido.dart

│ │ └── asentamiento.dart

│ ├── pages/

│ │ ├── canchas\_page.dart

│ │ ├── equipos\_page.dart

│ │ ├── grupos\_page.dart

│ │ ├── partidos\_page.dart

│ │ └── asentamientos\_page.dart

│ ├── providers/

│ │ ├── cancha\_provider.dart

│ │ ├── equipo\_provider.dart

│ │ ├── grupo\_provider.dart

│ │ ├── partido\_provider.dart

│ │ └── asentamiento\_provider.dart

│ ├── services/

│ │ └── api\_service.dart

│ ├── widgets/

│ │ ├── cancha\_list.dart

│ │ ├── equipo\_list.dart

│ │ ├── grupo\_list.dart

│ │ ├── partido\_list.dart

│ │ └── asentamiento\_list.dart

│ ├── main.dart

│ └── routes.dart

└── pubspec.yaml

**1. Alcance del Proyecto Móvil**

La aplicación móvil permitirá a los usuarios interactuar con el sistema de gestión de canchas de fútbol desde sus dispositivos móviles. Las funcionalidades principales incluirán:

* **Gestión de Canchas**: Visualizar, crear, actualizar y eliminar canchas.
* **Gestión de Equipos**: Visualizar, crear, actualizar y eliminar equipos.
* **Gestión de Grupos**: Visualizar, crear, actualizar y eliminar grupos.
* **Gestión de Partidos**: Visualizar, crear, actualizar y eliminar partidos.
* **Gestión de Asentamientos**: Visualizar, crear, actualizar y eliminar asentamientos.

**2. Tecnologías y Herramientas**

* **Flutter**: Framework para construir interfaces de usuario nativas para móviles.
* **Dart**: Lenguaje de programación utilizado por Flutter.
* **http**: Paquete para realizar solicitudes HTTP.
* **provider**: Para la gestión del estado.
* **flutter\_form\_builder**: Para la construcción de formularios y validación.
* **flutter\_localizations**: Para la localización y soporte de múltiples idiomas.